

## 문화콘텐츠연계전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |                  |   |        |             |            |             |              |
|--------------------|----------|------------------|---|--------|-------------|------------|-------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명             | 학점  | 시간     | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
| 연계선택               | HAAP1001 | 문화콘텐츠의발상과기획      | 3   | 3      | 전체/2        | 15학점<br>이상 | 문화콘텐츠연계전공   | 연계선택         |
|                    | HAAP0005 | 뉴미디어와콘텐츠플랫폼      | 3   | 3      | 전체/1        |            | 문화콘텐츠연계전공   | 연계선택         |
|                    | HAAP0006 | 문화콘텐츠와창작소재개발     | 3   | 3      | 전체/2        |            | 문화콘텐츠연계전공   | 연계선택         |
|                    | HAAA6016 | 역사콘텐츠입문          | 2   | 2      | 1/2         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|                    | HAAA9214 | 박물관의이해와현장실습      | 3   | 3      | 3/2         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|                    | HAAA9234 | 중국도시문화와생활        | 2   | 2      | 3/2         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|                    | HAAA6024 | 일본전통문화의이해        | 3   | 3      | 3/1         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|                    | HAAA6008 | 영상역사학워크샵(캡스톤디자인) | 2   | 2      | 3/1         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|                    | HAFU0013 | 역사스토리텔링          | 3   | 3      | 4/1         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공심화         |
|                    | HAAA9221 | 서울의역사와문화유산       | 3   | 3      | 4/1         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공심화         |
|                    | HASP0009 | 관광과여가공간의이해       | 3   | 3      | 2/1         | 15학점<br>이상 | 공간환경학부      | 전공선택         |
|                    | HASP0027 | 문화와공간환경          | 3   | 3      | 3/1         |            | 공간환경학부      | 전공심화         |
|                    | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠   | 3   | 3      | 3/2         |            | 공간환경학부      | 전공선택         |
|                    | HAAQ0037 | 저작권법2            | 3   | 3      | 2/2         |            | 지적재산권전공     | 전공선택         |
|                    | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션     | 3   | 3      | 3/1         |            | 게임전공        | 전공심화         |
|                    | HAGF0028 | 게임스토리텔링          | 3   | 3      | 3/1         |            | 게임전공        | 전공심화         |
|                    | HADA1108 | 서양미술사            | 3   | 3      | 1/2         |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA3301 | 한국및동양미술사         | 3   | 3      | 2/1         |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA1022 | 조형예술론            | 3   | 3      | 2/2         |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA0028 | 뉴미디어아트(캡스톤디자인)   | 3   | 3      | 3/2         |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
| HALF9061           | 현대미술의이해  | 3                | 3   | 전체/1,2 | 계당교양교육원     | 교양선택       |             |              |
| <b>총 편성학점 60학점</b> |          |                  |   |        |             |            |             |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |                  |   |        |             |            |             |              |
| <b>참여학과</b>        |          |                  |   |        |             |            |             |              |
| <b>주관학과</b>        |          |                  | <b>참여학과</b>                               |        |             |            |             |              |
| 역사콘텐츠전공            |          |                  | 공간환경학부, 지적재산권전공, 게임전공, 조형예술전공,<br>계당교양교육원 |        |             |            |             |              |

## 빅데이터과학연계전공 교육과정표

| 교육과정표              |                    |                           |    |    |  |            |             |              |
|--------------------|--------------------|---------------------------|----|----|--|------------|-------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호               | 교과목명                      | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기                                | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
| 연계선택               | HAQA0004           | 데이터사이언스개론                 | 3  | 3  | 전체/1                                       | 15학점<br>이상 | 빅데이터과학연계전공  | 전공선택         |
|                    | HAEA9225           | 파이썬프로그래밍                  | 3  | 3  | 1/1  |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|                    | HAEZ0004           | 데이터베이스                    | 3  | 3  | 2/2  |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|                    | HAEA0012           | 데이터모델링과마이닝                | 3  | 3  | 3/1  |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|                    | HAIE0007           | 객체지향프로그래밍                 | 3  | 3  | 2/1  |            | 휴먼지능정보학전공   | 전공선택         |
|                    | HAIE0022           | 블록체인 프로그래밍                | 3  | 3  | 3/1  |            | 휴먼지능정보학전공   | 전공선택         |
|                    | HAIE0026           | 웹DB프로그래밍                  | 3  | 3  | 3/2  |            | 휴먼지능정보학전공   | 전공선택         |
|                    | HAQA0006           | 빅데이터분석실습                  | 3  | 3  | 전체/2                                       |            | 빅데이터과학연계전공  | 연계선택         |
|                    | HAAH6011           | 웹데이터베이스구축                 | 3  | 3  | 2/2  |            | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|                    | HAAH0005           | 정보통신기술론                   | 3  | 3  | 1/1  | 18학점<br>이상 | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|                    | HAAH9224           | 소셜미디어데이터수집및분석             | 3  | 3  | 4/2  |            | 문헌정보학전공     | 전공심화         |
|                    | HAFC0001           | 경영통계                      | 3  | 3  | 1/2  |            | 경영학부        | 전공선택         |
|                    | HAAE5002           | 경영소프트웨어활용                 | 3  | 3  | 2/2  |            | 경영학부        | 전공선택         |
|                    | HAAE6005           | 경영빅데이터분석                  | 3  | 3  | 3/1  |            | 경영학부        | 전공선택         |
|                    | HAAT0032           | 전자정부론                     | 3  | 3  | 3/2  |            | 행정학부        | 전공선택         |
|                    | HAAT0018           | 조사방법과빅데이터분석               | 3  | 3  | 2/2  |            | 행정학부        | 전공선택         |
|                    | HAAM9222           | e비즈니스                     | 3  | 3  | 2/2  |            | 글로벌경영학과     | 전공선택         |
|                    | HAAM9004           | 데이터기반글로벌시장조사론<br>(캡스톤디자인) | 3  | 3  | 3/2  |            | 글로벌경영학과     | 전공선택         |
|                    | HAAM5009           | 디지털마케팅론                   | 3  | 3  | 4/1  | 글로벌경영학과    | 전공선택        |              |
|                    | <b>총 편성학점 57학점</b> |                           |    |    |  |            |             |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |                    |                           |    |    |  |            |             |              |
| <b>참여학과</b>        |                    |                           |    |    |  |            |             |              |
| <b>주관학과</b>        |                    |                           |    |    | <b>참여학과</b>                                |            |             |              |
| 문헌정보학전공            |                    |                           |    |    | 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보학전공, 경영학부,<br>행정학부, 글로벌경영학과 |            |             |              |

## 공간정보빅데이터연계전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |                  |    |    |                      |            |                  |              |
|--------------------|----------|------------------|----|----|----------------------|------------|------------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명             | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기          | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)      | 개설학과<br>이수구분 |
| 연계선택               | HAAO0001 | GIS프로젝트(캡스톤디자인)  | 3  | 3  | 전체/2                 | 24학점<br>이상 | 공간정보빅데이터<br>연계전공 | 전공선택         |
|                    | HAUS0001 | 공간정보학개론          | 3  | 3  | 1/2                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0008 | GIS이론과실습         | 3  | 3  | 2/1                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0009 | 관광과여가공간의이해       | 3  | 3  | 2/1                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0017 | 공간정보와자료분석        | 3  | 3  | 2/1                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0030 | 오픈소스GIS와프로그래밍    | 3  | 3  | 2/1                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HAFU0028 | 경제공간의이해          | 3  | 3  | 2/2                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0018 | 공간정보의시각화         | 3  | 3  | 2/2                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0019 | 공간정보소프트웨어활용      | 3  | 3  | 3/1                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0022 | 도시공간의이해          | 3  | 3  | 3/1                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0024 | 원격탐사영상처리         | 3  | 3  | 3/1                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠   | 3  | 3  | 3/2                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0032 | 토지정보시스템(캡스톤디자인)  | 3  | 3  | 4/1                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HASP0039 | 지역개발종합설계(캡스톤디자인) | 3  | 3  | 4/2                  |            | 공간환경학부           | 전공선택         |
|                    | HAFL0012 | C프로그래밍1          | 3  | 4  | 1/2                  | 12학점<br>이상 | 컴퓨터과학전공          | 전공선택         |
|                    | HAAC6004 | 부동산학원론           | 3  | 3  | 2/1                  |            | 경제금융학부           | 전공선택         |
|                    | HAAT0012 | 도시및지방행정론         | 3  | 3  | 2/1                  |            | 행정학부             | 전공선택         |
|                    | HAEZ0002 | 객체지향프로그래밍        | 3  | 3  | 2/2                  |            | 컴퓨터과학전공          | 전공선택         |
|                    | HAEZ0004 | 데이터베이스           | 3  | 3  | 2/2                  |            | 컴퓨터과학전공          | 전공선택         |
|                    | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝       | 3  | 3  | 3/1                  |            | 컴퓨터과학전공          | 전공선택         |
| <b>총 편성학점 60학점</b> |          |                  |    |    |                      |            |                  |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |                  |    |    |                      |            |                  |              |
| <b>참여학과</b>        |          |                  |    |    |                      |            |                  |              |
| <b>주관학과</b>        |          |                  |    |    | <b>참여학과</b>          |            |                  |              |
| 공간환경학부             |          |                  |    |    | 경제금융학부, 행정학부, 컴퓨터과학과 |            |                  |              |

## 아동·청소년상담연계전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |                          |    |    |             |            |                  |                  |
|--------------------|----------|--------------------------|----|----|-------------|------------|------------------|------------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명                     | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)      | 개설학과<br>이수구분     |
| 연계선택               | HAQG0008 | 놀이치료                     | 3  | 3  | 전체/1        | 6학점<br>이상  | 아동·청소년상담<br>연계전공 | 연계선택             |
|                    | HAQG0003 | 정신건강론                    | 3  | 3  | 전체/2        |            | 아동·청소년상담<br>연계전공 | 연계선택             |
|                    | HAAL9224 | 영유아발달                    | 3  | 3  | 1/1         |            | 가족복지학과           | 전공선택             |
|                    | HAAL0007 | 상담이론                     | 3  | 3  | 2/1         |            | 가족복지학과           | 전공선택             |
|                    | HAAL0003 | 가족관계                     | 3  | 3  | 2/2         |            | 가족복지학과           | 전공선택             |
|                    | HAAL0006 | 심리검사                     | 3  | 3  | 2/2         |            | 가족복지학과           | 전공선택             |
|                    | HAAL9228 | 아동상담                     | 3  | 3  | 2/2         |            | 가족복지학과           | 전공선택             |
|                    | HAAL0021 | 가족생활교육론(ICT융복합)          | 3  | 3  | 3/1         |            | 가족복지학과           | 전공심화             |
|                    | HAAL6002 | 가족상담및치료                  | 3  | 3  | 3/1         |            | 가족복지학과           | 전공심화             |
|                    | HAAL6004 | 아동복지론                    | 3  | 3  | 3/1         |            | 가족복지학과           | 전공심화             |
|                    | HAAL0034 | 가족복지론                    | 3  | 3  | 3/2         |            | 가족복지학과           | 전공심화             |
|                    | HAAL9002 | 집단상담                     | 3  | 3  | 4/1         |            | 가족복지학과           | 전공선택             |
|                    | HAQG0006 | 청소년활동론                   | 3  | 3  | 전체/2        |            | 6학점<br>이상        | 아동·청소년상담<br>연계전공 |
|                    | HABE1122 | 인간발달과교육                  | 3  | 3  | 1/1         | 교육학과       |                  | 전공선택             |
|                    | HABE9007 | 교육복지론                    | 3  | 3  | 2/2         | 교육학과       |                  | 전공선택             |
|                    | HABE9216 | 청소년프로그램개발과<br>평가(캡스톤디자인) | 3  | 3  | 3/1         | 교육학과       |                  | 전공선택             |
|                    | HABE9219 | 상담심리학                    | 3  | 3  | 3/2         | 교육학과       |                  | 전공심화             |
|                    | HABE9215 | 청소년문제와보호                 | 3  | 3  | 4/1         | 교육학과       |                  | 전공선택             |
|                    | HABE9217 | 청소년심리및상담                 | 3  | 3  | 4/1         | 교육학과       |                  | 전공선택             |
|                    | HABE3151 | 교수학습이론                   | 3  | 3  | 4/1         | 교육학과       |                  | 전공심화             |
| <b>총 편성학점 60학점</b> |          |                          |    |    |             |            |                  |                  |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |                          |    |    |             |            |                  |                  |
| <b>참여학과</b>        |          |                          |    |    |             |            |                  |                  |
| <b>주관학과</b>        |          |                          |    |    | <b>참여학과</b> |            |                  |                  |
| 가족복지학과             |          |                          |    |    | 교육학과        |            |                  |                  |

## 영유아체육과건강교육연계전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |               |    |    |             |            |                    |              |
|--------------------|----------|---------------|----|----|-------------|------------|--------------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명          | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)        | 개설학과<br>이수구분 |
| 연계선택               | HAQB0001 | 아동동작          | 3  | 3  | 전체/1        | 3학점<br>이상  | 영유아체육과<br>건강교육연계전공 | 연계선택         |
|                    | HAQB0003 | 놀이지도          | 3  | 3  | 전체/2        |            | 영유아체육과<br>건강교육연계전공 | 연계선택         |
|                    | HAQB0004 | 아동생활지도        | 3  | 3  | 전체/2        |            | 영유아체육과<br>건강교육연계전공 | 연계선택         |
|                    | HAAL9224 | 영유아발달         | 3  | 3  | 1/1         | 3학점<br>이상  | 가족복지학과             | 전공선택         |
|                    | HAAL2011 | 보육학개론         | 3  | 3  | 1/2         |            | 가족복지학과             | 전공선택         |
|                    | HAAL0004 | 보육과정          | 3  | 3  | 2/1         |            | 가족복지학과             | 전공선택         |
|                    | HAAL9223 | 아동관찰및행동연구     | 3  | 3  | 2/2         |            | 가족복지학과             | 전공선택         |
|                    | HAAL6006 | 영유아교수방법론      | 3  | 3  | 3/1         |            | 가족복지학과             | 전공선택         |
|                    | HAAL6004 | 아동복지론         | 3  | 3  | 3/1         |            | 가족복지학과             | 전공심화         |
|                    | HAAL9213 | 보육교사론         | 3  | 3  | 3/2         |            | 가족복지학과             | 전공심화         |
|                    | HAAL6005 | 보육실습          | 3  | 3  | 4/1         |            | 가족복지학과             | 전공선택         |
|                    | HAAL9003 | 언어지도          | 3  | 3  | 4/2         |            | 가족복지학과             | 전공심화         |
|                    | HADN0021 | 건강관리          | 3  | 3  | 1/1         |            | 3학점<br>이상          | 스포츠건강관리전공    |
|                    | HADN9218 | 스포츠안전         | 2  | 2  | 1/2         | 스포츠건강관리전공  |                    | 전공선택         |
|                    | HADN9230 | 헬스케어와스포츠과학의이해 | 2  | 2  | 2/1         | 스포츠건강관리전공  |                    | 전공선택         |
|                    | HADN0012 | 스포츠심리학        | 3  | 3  | 2/1         | 스포츠건강관리전공  |                    | 전공선택         |
|                    | HADN0022 | 스포츠교육학        | 2  | 2  | 2/1         | 스포츠건강관리전공  |                    | 전공선택         |
|                    | HADN9211 | 유아체육론         | 2  | 2  | 2/2         | 스포츠건강관리전공  |                    | 전공선택         |
|                    | HADN0027 | 운동처방론         | 3  | 3  | 3/1         | 스포츠건강관리전공  |                    | 전공심화         |
|                    | HADN9224 | 운동과공중보건       | 3  | 3  | 3/2         | 스포츠건강관리전공  |                    | 전공선택         |
| <b>총 편성학점 56학점</b> |          |               |    |    |             |            |                    |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |               |    |    |             |            |                    |              |
| <b>참여학과</b>        |          |               |    |    |             |            |                    |              |
| <b>주관학과</b>        |          |               |    |    | <b>참여학과</b> |            |                    |              |
| 가족복지학과             |          |               |    |    | 스포츠건강관리전공   |            |                    |              |

## 부동산학연계전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |               |    |    |                |            |             |              |
|--------------------|----------|---------------|----|----|----------------|------------|-------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명          | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기    | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
| 연계선택               | HAAC2121 | 미시경제학         | 3  | 3  | 전체학년           | 36학점<br>이상 | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAAC5003 | 재무경제학         | 3  | 3  | 전체학년           |            | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAAC6004 | 부동산학원론        | 3  | 3  | 전체학년           |            | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAAC9002 | 자산운용과투자전략     | 3  | 3  | 전체학년           |            | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAAT0003 | 행정학개론         | 3  | 3  | 전체학년           |            | 행정학부        | 전공선택         |
|                    | HAAT0012 | 도시및지방행정론      | 3  | 3  | 전체학년           |            | 행정학부        | 전공선택         |
|                    | HAAT0022 | 갈등관리와협상       | 3  | 3  | 전체학년           |            | 행정학부        | 전공선택         |
|                    | HASP0001 | 환경과주택의이해      | 3  | 3  | 전체학년           |            | 공간환경학부      | 전공선택         |
|                    | HAUS0020 | 정부와제도         | 3  | 3  | 전체학년           |            | 행정학부        | 전공선택         |
|                    | HAAC0006 | 금융투자론         | 3  | 3  | 전체학년           |            | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAAC2131 | 거시경제학         | 3  | 3  | 전체학년           |            | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAAC2182 | 경제통계의이해(SW활용) | 3  | 3  | 전체학년           |            | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAAC5007 | 가계금융론         | 3  | 3  | 전체학년           |            | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAAC6005 | 부동산금융경제론      | 3  | 3  | 전체학년           |            | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAAC6007 | 금융상품의이해       | 3  | 3  | 전체학년           |            | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAAT0007 | 정책학원론         | 3  | 3  | 전체학년           |            | 행정학부        | 전공선택         |
|                    | HAFB0001 | 경제학원론         | 3  | 3  | 전체학년           |            | 경제금융학부      | 전공선택         |
|                    | HAFU0028 | 경제공간의이해       | 3  | 3  | 전체학년           |            | 글로벌경영학과     | 전공선택         |
|                    | HAUS0001 | 공간정보학개론       | 3  | 3  | 전체학년           |            | 공간환경학부      | 전공선택         |
|                    | HAUS0002 | 공간계획입문        | 3  | 3  | 전체학년           |            | 공간환경학부      | 전공선택         |
| <b>총 편성학점 60학점</b> |          |               |    |    |                |            |             |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |               |    |    |                |            |             |              |
| <b>참여학과</b>        |          |               |    |    |                |            |             |              |
| <b>주관학과</b>        |          |               |    |    | <b>참여학과</b>    |            |             |              |
| 경제금융학부             |          |               |    |    | 공간환경학부, 공공인재학부 |            |             |              |

## 콘텐츠제작연계전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |                 |   |     |             |            |             |              |
|--------------------|----------|-----------------|---|-----|-------------|------------|-------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명            | 학점  | 시간  | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
| 연계선택               | HABH0040 | 문화콘텐츠입문         | 3   | 3   | 1/1         | 12학점<br>이수 | 한일문화콘텐츠전공   | 전공선택         |
|                    | HABH0003 | 콘텐츠기획과문화융합      | 3   | 3   | 1/1         |            | 한일문화콘텐츠전공   | 전공선택         |
|                    | HABH0005 | 한일대중문화콘텐츠의이해    | 3   | 3   | 2/1         |            | 한일문화콘텐츠전공   | 전공선택         |
|                    | HABH0012 | 추리텍스트의미디어콘텐츠활용  | 3   | 3   | 2/2         |            | 한일문화콘텐츠전공   | 전공선택         |
|                    | HABH0020 | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3   | 3   | 3/1         |            | 한일문화콘텐츠전공   | 전공선택         |
|                    | HABH0021 | 동아시아공연예술        | 3   | 3   | 3/2         |            | 한일문화콘텐츠전공   | 전공선택         |
|                    | HADA1101 | 드로잉             | 3   | 3   | 1/1         | 20학점<br>이상 | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA1102 | 평면조형            | 3   | 3   | 1/2         |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA1106 | 입체조형            | 3   | 3   | 1/1         |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HAGF0028 | 게임스토리텔링         | 3   | 3   | 3/1         |            | 게임전공        | 전공선택         |
|                    | HAGF0038 | 게임컨셉디자인         | 3   | 3   | 1/2         |            | 게임전공        | 전공선택         |
|                    | HBKJ0035 | 만화·애니메이션기초      | 3   | 3   | 1/1         |            | 디지털만화영상전공   | 전공선택         |
|                    | HBKJ0009 | 만화·애니메이션그래픽스1   | 3   | 3   | 2/1         |            | 디지털만화영상전공   | 전공선택         |
|                    | HBKJ0039 | 카툰·애니메이션스토리연출   | 3   | 3   | 1/2         |            | 디지털만화영상전공   | 전공선택         |
|                    | HAKE0001 | 문화예술경영학개론       | 3   | 3   | 1/1         |            | 문화예술경영전공    | 전공선택         |
|                    | HAKE0055 | 공연기획실습1         | 3   | 3   | 2/1         |            | 문화예술경영전공    | 전공선택         |
|                    | HACT0001 | 캐릭터디자인          | 3   | 3   | 1/1         |            | 애니메이션전공     | 전공선택         |
|                    | HACT0002 | 애니메이션기초         | 3   | 3   | 1/1         |            | 애니메이션전공     | 전공선택         |
|                    | HACT0003 | 디지털그래픽기초        | 3   | 3   | 1/1         |            | 애니메이션전공     | 전공선택         |
|                    | HACT0004 | 모델링기초           | 3   | 3   | 1/1         |            | 애니메이션전공     | 전공선택         |
| HACT0020           | 영상편집디자인  | 3               | 3   | 1/2 | 애니메이션전공     | 전공선택       |             |              |
| <b>총 편성학점 60학점</b> |          |                 |   |     |             |            |             |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |                 |   |     |             |            |             |              |
| <b>참여학과</b>        |          |                 |   |     |             |            |             |              |
| <b>주관학과</b>        |          |                 | <b>참여학과</b>                                   |     |             |            |             |              |
| 한일문화콘텐츠전공          |          |                 | 조형예술전공, 게임전공, 디지털만화영상전공,<br>문화예술경영전공, 애니메이션전공 |     |             |            |             |              |

## 외식경영학연계전공 교육과정표

| 교육과정표       |                    |                    |    |    |             |            |             |              |  |
|-------------|--------------------|--------------------|----|----|-------------|------------|-------------|--------------|--|
| 이수구분        | 학수번호               | 교과목명               | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |  |
| 연계선택        | HACL0003           | 식품학개론              | 3  | 3  | 1/1         | 15학점<br>이상 | 식품영양학전공     | 전공선택         |  |
|             | HACL0004           | 외식산업운영및실습          | 3  | 3  | 1/1         |            | 식품영양학전공     | 전공선택         |  |
|             | HACL0002           | 현대인의영양과건강          | 3  | 3  | 1/2         |            | 식품영양학전공     | 전공선택         |  |
|             | HACL0008           | 한국조리               | 3  | 3  | 1/2         |            | 식품영양학전공     | 전공선택         |  |
|             | HACL0006           | 식생활과문화             | 3  | 3  | 2/1         |            | 식품영양학전공     | 전공선택         |  |
|             | HACL0017           | 푸드스타일링및경영          | 3  | 3  | 2/2         |            | 식품영양학전공     | 전공선택         |  |
|             | HACL9215           | 식품영양통계학            | 3  | 3  | 2/2         |            | 식품영양학전공     | 전공선택         |  |
|             | HACL6013           | 식품위생학및실험           | 3  | 3  | 3/1         |            | 식품영양학전공     | 전공심화         |  |
|             | HACL6003           | 급식경영및마케팅전략(캡스톤디자인) | 3  | 3  | 3/1         |            | 식품영양학전공     | 전공심화         |  |
|             | HAAE1122           | 회계원리               | 3  | 3  | 2/1         | 12학점<br>이상 | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | HAFC0001           | 경영통계               | 3  | 3  | 1/2         |            | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | HAAE0010           | 생산관리               | 3  | 3  | 2/1         |            | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | HAAE2131           | 마케팅                | 3  | 3  | 2/1         |            | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | HAAE3211           | 재무관리               | 3  | 3  | 2/1         |            | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | HAAE0006           | 인적자원관리             | 3  | 3  | 2/2         |            | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | HAAE2182           | 관리회계               | 3  | 3  | 2/2         |            | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | HAAE4332           | 투자론                | 3  | 3  | 2/2         |            | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | HAAE9003           | 경영정보시스템            | 3  | 3  | 2/2         |            | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | HAAE5005           | 경영전략               | 3  | 3  | 3/2         |            | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | HAAE9223           | 디지털&광고             | 3  | 3  | 3/2         |            | 경영학부        | 전공선택         |  |
|             | <b>총 편성학점 60학점</b> |                    |    |    |             |            |             |              |  |
|             | <b>졸업이수학점 36학점</b> |                    |    |    |             |            |             |              |  |
|             | <b>참여학과</b>        |                    |    |    |             |            |             |              |  |
| <b>주관학과</b> |                    |                    |    |    | <b>관련학과</b> |            |             |              |  |
| 식품영양학전공     |                    |                    |    |    | 경영학부        |            |             |              |  |

## 미디어아트연계전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |                    |    |    |               |            |             |              |
|--------------------|----------|--------------------|----|----|---------------|------------|-------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명               | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기   | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
| 연계선택               | HALF0601 | 미와예술의이해            | 3  | 3  | 전체/1,2        | 3학점<br>이상  | 계당교양교육원     | 교양선택         |
|                    | HALF9061 | 현대미술의이해            | 3  | 3  | 전체/1,2        |            | 계당교양교육원     | 교양선택         |
|                    | HADA1103 | 기초컴퓨터그래픽 I         | 3  | 3  | 1/1           | 15학점<br>이상 | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA1108 | 서양미술사              | 3  | 3  | 1/2           |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA0045 | 미디어기법              | 3  | 3  | 2/1           |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA0028 | 이미지와프로덕션           | 3  | 3  | 2/2           |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA0032 | 뉴미디어아트(캡스톤디자인)     | 3  | 3  | 3/2           |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA9237 | 실감애니메이션            | 3  | 3  | 3/1           |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA9236 | 인공지능에기반한디지털콘텐츠제작기법 | 3  | 3  | 4/1           |            | 조형예술전공      | 전공선택         |
|                    | HADA9238 | 미디어리터러시            | 2  | 2  | 4/2           |            | 조형예술전공      | 전공심화         |
|                    | HAGF0002 | 게임프로그래밍입문          | 3  | 3  | 1/1           | 9학점<br>이상  | 게임전공        | 전공선택         |
|                    | HAGF0016 | 게임소프트웨어개발1         | 3  | 3  | 2/2           |            | 게임전공        | 전공선택         |
|                    | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션       | 3  | 3  | 3/1           |            | 게임전공        | 전공선택         |
|                    | HAGF0006 | 게임학개론              | 3  | 3  | 1/1           |            | 게임전공        | 전공선택         |
|                    | HACT0003 | 디지털그래픽기초           | 3  | 3  | 1/1           |            | 애니메이션전공     | 전공선택         |
|                    | HACT0004 | 모델링기초              | 3  | 3  | 1/1           |            | 애니메이션전공     | 전공선택         |
|                    | HACT0017 | 라이팅과렌더링            | 3  | 3  | 1/2           |            | 애니메이션전공     | 전공선택         |
|                    | HACT0018 | 애니메이션테크닉           | 3  | 3  | 1/2           |            | 애니메이션전공     | 전공선택         |
|                    | HACT0033 | 컨택트기획과네러티브연출       | 3  | 3  | 2/1           |            | 애니메이션전공     | 전공선택         |
|                    | HACT0002 | 애니메이션기초            | 3  | 3  | 1/1           |            | 애니메이션전공     | 전공선택         |
| <b>총 편성학점 59학점</b> |          |                    |    |    |               |            |             |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |                    |    |    |               |            |             |              |
| <b>참여학과</b>        |          |                    |    |    |               |            |             |              |
| <b>주관학과</b>        |          |                    |    |    | <b>참여학과</b>   |            |             |              |
| 조형예술전공             |          |                    |    |    | 게임전공, 애니메이션전공 |            |             |              |

## 음악경영학연계전공 교육과정표

| 교육과정표              |               |                  |    |     |             |            |             |              |      |
|--------------------|---------------|------------------|----|-----|-------------|------------|-------------|--------------|------|
| 이수구분               | 학수번호          | 교과목명             | 학점 | 시간  | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |      |
| 연계선택               | HALF6071      | 오페라의이해와감상        | 3  | 3   | 전체/1,2      | 24학점       | 계당교양교육원     | 교양선택         |      |
|                    | HAGO0033      | ICT음악플러스         | 2  | 2   | 2/1         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAGO0060      | 음악마케팅과관객창출       | 2  | 2   | 3/1         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAGO0064      | 음악사3             | 2  | 2   | 3/1         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAGO0070      | 피아노교수법1          | 2  | 2   | 3/1         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAGO0076      | 피아노교수법2          | 2  | 2   | 3/2         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAGO0081      | 공연기획(캡스톤디자인)     | 2  | 2   | 3/2         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAGO0083      | 음악사4             | 2  | 2   | 3/2         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAGO0094      | 실용음악프로젝트(캡스톤디자인) | 2  | 2   | 4/1         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAGO0101      | 음악치료             | 2  | 2   | 4/2         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAFU0024      | 문화예술교육현장의이해와실습   | 2  | 2   | 4/2         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAUS0016      | 음악사1             | 2  | 2   | 1/1         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAUS0017      | 시창청음1            | 1  | 1   | 1/1         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAUS0018      | 음악이론1            | 2  | 2   | 1/1         |            | 음악학부        | 전공선택         |      |
|                    | HAAM0001      | 국제경영학(캡스톤디자인)    | 3  | 3   | 3/2         |            | 12학점        | 글로벌경영학과      | 전공선택 |
|                    | HAAM0008      | 무역회계기초           | 3  | 3   | 1/2         |            |             | 글로벌경영학과      | 전공선택 |
|                    | HAAM0014      | 혁신경영과글로벌기업가정신    | 3  | 3   | 2/2         |            |             | 글로벌경영학과      | 전공선택 |
|                    | HAAM0021      | 국제마케팅커뮤니케이션론     | 3  | 3   | 3/2         |            |             | 글로벌경영학과      | 전공선택 |
| HAAM5005           | 글로벌마케팅원론      | 3                | 3  | 2/1 | 글로벌경영학과     | 전공선택       |             |              |      |
| HAAM5009           | 디지털마케팅론       | 3                | 3  | 4/1 | 글로벌경영학과     | 전공선택       |             |              |      |
| HAAM6005           | 전략경영론(캡스톤디자인) | 3                | 3  | 3/1 | 글로벌경영학과     | 전공선택       |             |              |      |
| HAAM9220           | 기업재무이론과실제     | 3                | 3  | 2/1 | 글로벌경영학과     | 전공선택       |             |              |      |
| HAAM9218           | FTA와융합적통상전략   | 3                | 3  | 2/2 | 글로벌경영학과     | 전공선택       |             |              |      |
| <b>총 편성학점 54학점</b> |               |                  |    |     |             |            |             |              |      |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |               |                  |    |     |             |            |             |              |      |
| <b>참여학과</b>        |               |                  |    |     |             |            |             |              |      |
| <b>주관학과</b>        |               |                  |    |     | <b>참여학과</b> |            |             |              |      |
| 음악학부               |               |                  |    |     | 글로벌경영학과     |            |             |              |      |

## 디지털인문정보융합전공 교육과정표

| 교육과정표              |           |                  |                                      |        |             |            |             |              |
|--------------------|-----------|------------------|--------------------------------------|--------|-------------|------------|-------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호      | 교과목명             | 학점                                   | 시간     | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
| 융합선택               | HADD0001  | 디지털인문학개론         | 3                                    | 3      | 전체/1        | 15학점<br>이상 | 디지털인문정보융합전공 | 융합선택         |
|                    | HADD0002  | 디지털아카이브          | 2                                    | 2      | 전체/1        |            | 디지털인문정보융합전공 | 융합선택         |
|                    | HADD0003  | 미디어와테크놀로지시대의역사학  | 3                                    | 3      | 전체/2        |            | 디지털인문정보융합전공 | 융합선택         |
|                    | HADD0004  | 디지털큐레이션의이해       | 3                                    | 3      | 전체/2        |            | 디지털인문정보융합전공 | 융합선택         |
|                    | HADD0005  | 영화산업과역사학연구방법론    | 3                                    | 3      | 전체/2        |            | 디지털인문정보융합전공 | 융합선택         |
|                    | HADD0006  | 일본문화유산과미디어활용     | 2                                    | 2      | 전체/2        |            | 디지털인문정보융합전공 | 융합선택         |
|                    | HADD0007  | 중국지역연구와미디어활용     | 2                                    | 2      | 전체/2        |            | 디지털인문정보융합전공 | 융합선택         |
|                    | HAAA6022  | 한국문화유산과디지털복원     | 2                                    | 2      | 2/2         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|                    | HAAA6019  | 서양사자료강독과DB활용     | 3                                    | 3      | 2/1         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|                    | HAAA9232  | 디지털문화유산과인공지능     | 3                                    | 3      | 2/2         |            | 역사콘텐츠전공     | 전공선택         |
|                    | HAAA6008  | 영상역사학워크샵(캡스톤디자인) | 2                                    | 2      | 3/1         | 역사콘텐츠전공    | 전공선택        |              |
|                    | HAAH1132  | 문헌분류법            | 3                                    | 3      | 1/2         | 15학점<br>이상 | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|                    | HAAA0007  | 정보시스템분석과설계       | 3                                    | 3      | 2/1         |            | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|                    | HAAH6011  | 웹데이터베이스구축        | 3                                    | 3      | 2/2         |            | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|                    | HAAH0008  | 디지털콘텐츠제작기술       | 3                                    | 3      | 2/2         |            | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|                    | HAFU0020  | 라키비움의이해          | 3                                    | 3      | 4/1         |            | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|                    | HAAH0010  | 기록관리             | 3                                    | 3      | 4/2         |            | 문헌정보학전공     | 전공선택         |
|                    | HABH0006  | 문화여행과SW콘텐츠기획     | 3                                    | 3      | 2/1         |            | 한일문화콘텐츠전공   | 전공선택         |
|                    | HABH0005  | 한일대중문화콘텐츠의이해     | 3                                    | 3      | 2/1         |            | 한일문화콘텐츠전공   | 전공선택         |
|                    | HAGF0006  | 게임학개론            | 3                                    | 3      | 1/1         |            | 게임전공        | 전공선택         |
| HALF9329           | 미래사회와정보기술 | 3                | 3                                    | 전체/1,2 | 계당교양교육원     |            | 교양선택        |              |
| <b>총 편성학점 58학점</b> |           |                  |                                      |        |             |            |             |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |           |                  |                                      |        |             |            |             |              |
| <b>참여학과</b>        |           |                  |                                      |        |             |            |             |              |
| <b>주관학과</b>        |           |                  | <b>참여학과</b>                          |        |             |            |             |              |
| 역사콘텐츠전공            |           |                  | 문헌정보학전공, 한일문화콘텐츠전공, 게임전공,<br>계당교양교육원 |        |             |            |             |              |

## 핀테크인텔리전스 융합전공 교육과정표

| 교육과정표              |                    |                 |    |    |                           |            |                  |              |
|--------------------|--------------------|-----------------|----|----|---------------------------|------------|------------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호               | 교과목명            | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기               | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)      | 개설학과<br>이수구분 |
| 융합선택               | HAFS0001           | 금융데이터베이스        | 3  | 3  | 전체/2                      | 57학점       | 금융데이터시<br>융합전공   | 전공선택         |
|                    | HAFT0001           | 텍스트마이닝을이용한소비자분석 | 3  | 3  | 전체/1                      |            | 핀테크인텔리전<br>스융합전공 | 융합선택         |
|                    | HAAE3211           | 재무관리            | 3  | 3  | 2/1                       |            | 경영학부             | 전공선택         |
|                    | HAAE6005           | 경영빅데이터분석        | 3  | 3  | 3/1                       |            | 경영학부             | 전공선택         |
|                    | HAAE9225           | 파이썬프로그래밍        | 3  | 3  | 1/1                       |            | 컴퓨터과학전공          | 전공선택         |
|                    | HAFX0014           | 핀테크산업과서비스디자인    | 3  | 3  | 4/1                       |            | 경제금융학부           | 전공선택         |
|                    | HAIE0011           | UI/UX프로그래밍      | 3  | 3  | 2/1                       |            | 휴먼지능정보<br>공학전공   | 전공선택         |
|                    | HAIE0022           | 블록체인프로그래밍       | 3  | 3  | 3/1                       |            | 휴먼지능정보<br>공학전공   | 전공선택         |
|                    | HAFT0002           | 금융빅데이터입문        | 3  | 3  | 전체/2                      |            | 핀테크인텔리전<br>스융합전공 | 융합선택         |
|                    | HAFT0003           | 머신러닝을통한금융예측     | 3  | 3  | 전체/2                      |            | 핀테크인텔리전<br>스융합전공 | 융합선택         |
|                    | HAAC9244           | 금융소비자론          | 3  | 3  | 3/2                       |            | 경제금융학부           | 전공선택         |
|                    | HAAC9245           | 핀테크산업의이해        | 3  | 3  | 3/2                       |            | 경제금융학부           | 전공선택         |
|                    | HAEZ0004           | 데이터베이스          | 3  | 3  | 2/2                       |            | 컴퓨터과학전공          | 전공선택         |
|                    | HAAC2182           | 경제통계의이해(SW활용)   | 3  | 3  | 1/2                       |            | 경제금융학부           | 전공선택         |
|                    | HAAC0006           | 금융투자론           | 3  | 3  | 2/2                       |            | 경제금융학부           | 전공선택         |
|                    | HAAC9003           | 데이터분석의이해        | 3  | 3  | 3/1                       |            | 경제금융학부           | 전공선택         |
|                    | HAAE9232           | 비즈니스프로그래밍       | 3  | 3  | 2/1                       |            | 경영학부             | 전공선택         |
|                    | HAAE5002           | 경영소프트웨어의활용      | 3  | 3  | 2/2                       |            | 경영학부             | 전공선택         |
|                    | HAAE9213           | 금융산업의이해         | 3  | 3  | 4/1                       |            | 경영학부             | 전공심화         |
|                    | <b>총 편성학점 57학점</b> |                 |    |    |                           |            |                  |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |                    |                 |    |    |                           |            |                  |              |
| <b>참여학과</b>        |                    |                 |    |    |                           |            |                  |              |
| <b>주관학과</b>        |                    |                 |    |    | <b>참여학과</b>               |            |                  |              |
| 경제금융학부             |                    |                 |    |    | 경영학부, 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보공학전공 |            |                  |              |

## 빅데이터애널리틱스융합전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |                  |   |    |             |            |                   |              |
|--------------------|----------|------------------|---|----|-------------|------------|-------------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명             | 학점  | 시간 | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)       | 개설학과<br>이수구분 |
| 연계선택               | HAKA0001 | 빅데이터의시각화와시물레이션   | 3   | 3  | 전체/1학기      | 6학점<br>이상  | 빅데이터애널리<br>틱스융합전공 | 융합선택         |
|                    | HAKA0002 | 빅데이터플랫폼설계/구축/실습  | 3   | 3  | 전체/2학기      |            | 빅데이터애널리<br>틱스융합전공 | 융합선택         |
|                    | HAQA0004 | 데이터사이언스개론        | 3   | 3  | 전체/1학기      |            | 빅데이터과학<br>연계전공    | 연계선택         |
|                    | HAAE9005 | 비즈니스인텔리전스        | 3   | 3  | 3/2학기       |            | 경영학부              | 전공선택         |
|                    | HAQA0006 | 빅데이터분석실습         | 3   | 3  | 전체/2학기      | 6학점<br>이상  | 빅데이터과학<br>연계전공    | 연계선택         |
|                    | HAAE5002 | 경영소프트웨어활용        | 3   | 3  | 2/2학기       |            | 경영학부              | 전공선택         |
|                    | HAAE6005 | 경영빅데이터분석         | 3   | 3  | 3/1학기       |            | 경영학부              | 전공선택         |
|                    | HAAM9222 | e비즈니스            | 3   | 3  | 2/2학기       |            | 글로벌경영학과           | 전공선택         |
|                    | HAAM5009 | 디지털마케팅론          | 3   | 3  | 4/1학기       |            | 글로벌경영학과           | 전공선택         |
|                    | HAAH9224 | 소셜미디어데이터수집및분석    | 3   | 3  | 3/1학기       |            | 문헌정보학과            | 전공선택         |
|                    | HAAT0018 | 조사방법과데이터분석       | 3   | 3  | 2/2학기       |            | 행정학부              | 전공선택         |
|                    | HAAC2182 | 경제통계의이해(SW활용)    | 3   | 3  | 1/2학기       |            | 경제금융학부            | 전공선택         |
|                    | HAQA0005 | R기반 빅데이터분석       | 3   | 3  | 전체/2학기      | 6학점<br>이상  | 빅데이터과학<br>연계전공    | 연계선택         |
|                    | HAIE0007 | 객체지향프로그래밍        | 3   | 3  | 2/1학기       |            | 휴먼지능정보<br>공학전공    | 전공선택         |
|                    | HAIE0022 | 블록체인프로그래밍        | 3   | 3  | 3/1학기       |            | 휴먼지능정보<br>공학전공    | 전공선택         |
|                    | HAEZ0007 | 데이터베이스           | 3   | 3  | 2/2학기       |            | 컴퓨터과학전공           | 전공선택         |
|                    | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝       | 3   | 3  | 3/1학기       |            | 컴퓨터과학전공           | 전공선택         |
|                    | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍         | 3   | 3  | 1/1학기       |            | 컴퓨터과학전공           | 전공선택         |
|                    | HAKA0003 | 사회맞춤형 현장실습(학기 중) | 15  | 15 | 1,2학기       | 현장실습       | 빅데이터애널리<br>틱스융합전공 | 융합선택         |
|                    | HAKA0004 | 사회맞춤형 현장실습(방학 중) | 3   | 3  | 방학기간        |            | 빅데이터애널리<br>틱스융합전공 | 융합선택         |
| <b>총 편성학점 54학점</b> |          |                  |   |    |             |            |                   |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |                  |   |    |             |            |                   |              |
| <b>참여학과</b>        |          |                  |   |    |             |            |                   |              |
| <b>주관학과</b>        |          |                  | <b>관련학과</b>   |    |             |            |                   |              |
| 경영학부               |          |                  | 글로벌경영학과, 경제금융학부, 행정학부, 문헌정보학전공, 컴퓨터과학전공, 휴먼지능정보공학전공 |    |             |            |                   |              |

## 스마트생산융합전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |                         |    |    |                     |            |                |              |
|--------------------|----------|-------------------------|----|----|---------------------|------------|----------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명                    | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기         | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)    | 개설학과<br>이수구분 |
| 연계선택               | HAKB0001 | 서비스사이언스                 | 3  | 3  | 전체/1                | 36학점<br>이상 | 스마트생산<br>융합전공  | 융합선택         |
|                    | HAKB0002 | 공정설계론                   | 3  | 3  | 전체/1                |            | 스마트생산<br>융합전공  | 융합선택         |
|                    | HAKB0003 | 의사결정론                   | 3  | 3  | 전체/2                |            | 스마트생산<br>융합전공  | 융합선택         |
|                    | HAAE0010 | 생산관리                    | 3  | 3  | 2/1                 |            | 경영학부           | 전공선택         |
|                    | HAAE2141 | 원가회계                    | 3  | 3  | 2/1                 |            | 경영학부           | 전공선택         |
|                    | HAAE9001 | 데이터사이언스                 | 3  | 3  | 2/2                 |            | 경영학부           | 전공선택         |
|                    | HAAE9003 | 경영정보시스템                 | 3  | 3  | 2/2                 |            | 경영학부           | 전공선택         |
|                    | HAAE0003 | 품질경영론                   | 3  | 3  | 3/1                 |            | 경영학부           | 전공선택         |
|                    | HAAE0001 | 서비스운영론                  | 3  | 3  | 3/2                 |            | 경영학부           | 전공선택         |
|                    | HAAE9008 | 서비스비즈니스모델개발<br>(캡스톤디자인) | 3  | 3  | 4/1                 |            | 경영학부           | 전공선택         |
|                    | HAIE0001 | C프로그래밍1                 | 3  | 3  | 1/1                 |            | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공선택         |
|                    | HAIE0002 | 지능정보공학설계                | 3  | 3  | 1/1                 |            | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공선택         |
|                    | HAIE0004 | C프로그래밍2                 | 3  | 3  | 1/2                 |            | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공선택         |
|                    | HAIE0017 | 감성컴퓨팅                   | 3  | 3  | 3/1                 |            | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공선택         |
|                    | HAIE0023 | 빅데이터분석                  | 3  | 3  | 3/2                 |            | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공선택         |
|                    | HAKB0007 | 생산원가관리                  | 3  | 3  | 전체/1                |            | 스마트생산<br>융합전공  | 융합선택         |
|                    | HAKB0004 | 실험계획법                   | 3  | 3  | 전체/1                |            | 스마트생산<br>융합전공  | 융합선택         |
|                    | HALF9348 | 자료시각화                   | 2  | 2  | 전체/1,2              |            | 계당교양교육원        | 교양선택         |
|                    | HAKB0005 | 사회맞춤형 현장실습(학기중)         | 15 | 15 | 전체/1,2              |            | 스마트생산<br>융합전공  | 융합선택         |
|                    | HAKB0006 | 사회맞춤형 현장실습(방학중)         | 3  | 3  | 전체/방학<br>기간         |            | 스마트생산<br>융합전공  | 융합선택         |
| <b>총 편성학점 54학점</b> |          |                         |    |    |                     |            |                |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |                         |    |    |                     |            |                |              |
| <b>참여학과</b>        |          |                         |    |    |                     |            |                |              |
| <b>주관학과</b>        |          |                         |    |    | <b>관련학과</b>         |            |                |              |
| 경영학부               |          |                         |    |    | 휴먼지능정보공학전공, 계당교양교육원 |            |                |              |

## 신산업비즈니스융합전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |             |  |      |             |            |                 |              |
|--------------------|----------|-------------|--|------|-------------|------------|-----------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명        | 학점   | 시간   | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)     | 개설행과<br>이수구분 |
| 융합선택               | HAKD0001 | 신산업비즈니스 모델링 | 3  | 3    | 전체학년        | 36학점       | 신산업비즈니스<br>융합전공 | 전공선택         |
|                    | HAAC0002 | 금융시장과금융기관   | 3  | 3    | 전체학년        |            | 경제금융학부          | 전공선택         |
|                    | HAAC9236 | 소비자정책과이슈    | 3  | 3    | 전체학년        |            | 경제금융학부          | 전공선택         |
|                    | HAAE9215 | ICT융합비즈니스개론 | 3  | 3    | 전체학년        |            | 경영학부            | 전공선택         |
|                    | HAEA0017 | 인공지능        | 3  | 3    | 전체학년        |            | 컴퓨터과학전공         | 전공선택         |
|                    | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍    | 3  | 3    | 전체학년        |            | 컴퓨터과학전공         | 전공선택         |
|                    | HAFU0019 | 3D프린팅상품개발   | 3  | 3    | 전체학년        |            | 의류학전공           | 전공선택         |
|                    | HAIE0002 | 지능정보공학설계    | 3  | 3    | 전체학년        |            | 휴먼지능정보<br>공학전공  | 전공선택         |
|                    | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3  | 3    | 전체학년        |            | 휴먼지능정보<br>공학전공  | 전공선택         |
|                    | HAIE0017 | 감성컴퓨팅       | 3  | 3    | 전체학년        |            | 휴먼지능정보<br>공학전공  | 전공선택         |
|                    | HAKD0002 | 비즈니스기획      | 3  | 3    | 전체학년        |            | 신산업비즈니스<br>융합전공 | 전공선택         |
|                    | HAKD0003 | 서비스융합설계     | 3  | 3    | 전체학년        |            | 신산업비즈니스<br>융합전공 | 전공선택         |
|                    | HAAC9240 | 소비자트렌드분석    | 3  | 3    | 전체학년        |            | 경제금융학부          | 전공선택         |
|                    | HAAC9245 | 핀테크산업의이해    | 3  | 3    | 전체학년        |            | 경제금융학부          | 전공선택         |
|                    | HAAE0001 | 서비스운영론      | 3  | 3    | 전체학년        |            | 경영학부            | 전공선택         |
|                    | HAAE5002 | 경영소프트웨어활용   | 3  | 3    | 전체학년        |            | 경영학부            | 전공선택         |
|                    | HAAE9003 | 경영정보시스템     | 3  | 3    | 전체학년        |            | 경영학부            | 전공선택         |
|                    | HACI8013 | 신소재공학기초     | 3  | 3    | 전체학년        |            | 화공신소재전공         | 전공선택         |
| HACK0018           | 테크니컬디자인  | 2           | 2  | 전체학년 | 의류학전공       | 전공선택       |                 |              |
| <b>총 편성학점 56학점</b> |          |             |  |      |             |            |                 |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |             |  |      |             |            |                 |              |
| <b>참여학과</b>        |          |             |  |      |             |            |                 |              |
| <b>주관학과</b>        |          |             | <b>참여학과</b>                                  |      |             |            |                 |              |
| 경제금융학부             |          |             | 경영학부, 의류학전공, 컴퓨터과학전공,<br>휴먼지능정보공학전공, 화공신소재전공 |      |             |            |                 |              |

## 인공지능융합전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |            |    |    |               |            |             |              |
|--------------------|----------|------------|----|----|---------------|------------|-------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명       | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기   | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과) | 개설학과<br>이수구분 |
| 융합선택               | HAIN0001 | 인공지능실습     | 3  | 3  | 3/1           | 36학점<br>이상 | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
|                    | HAIN0002 | 기계학습       | 3  | 3  | 3/2           |            | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
|                    | HAIN1014 | 캡스톤디자인     | 3  | 3  | 4/2           |            | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
|                    | HAIN0004 | 심층학습       | 3  | 3  | 4/1           |            | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
|                    | HAIN0005 | 인공지능사회와윤리  | 3  | 3  | 3/2           |            | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
|                    | HAIN0007 | SW영어2      | 3  | 3  | 3/2           |            | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
|                    | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍   | 3  | 3  | 1/1           |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|                    | HAEA0010 | 알고리즘       | 3  | 3  | 2/2           |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|                    | HAEA0005 | 디지털신호처리    | 3  | 3  | 3/1           |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|                    | HAEA0017 | 인공지능       | 3  | 3  | 3/1           |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|                    | HAEA9239 | GPU프로그래밍   | 3  | 3  | 3/2           |            | 컴퓨터과학전공     | 전공선택         |
|                    | HAFX0005 | 선형대수학      | 3  | 3  | 2/1           |            | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|                    | HAFX0006 | 자료구조       | 3  | 3  | 2/1           |            | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|                    | HAIE0015 | 인공지능개론     | 3  | 3  | 2/2           |            | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|                    | HAIE0023 | 빅데이터분석     | 3  | 3  | 2/2           |            | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|                    | HAIE0039 | 소셜인공지능     | 3  | 3  | 4/1           |            | 휴먼지능정보공학전공  | 전공선택         |
|                    | HAGF9211 | C프로그래밍     | 3  | 3  | 1/1           |            | 게임전공        | 전공선택         |
|                    | HAGF9223 | 확률과통계      | 3  | 3  | 2/1           |            | 게임전공        | 전공선택         |
|                    | HAGF9218 | 게임인공지능     | 3  | 3  | 3/2           |            | 게임전공        | 전공선택         |
|                    | HAGF9227 | 지능형혼합현실    | 3  | 3  | 4/1           |            | 게임전공        | 전공선택         |
|                    |          | 현장실습(인공지능) | 15 | 15 | 전체/1,2        |            | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
|                    |          | 현장실습(인공지능) | 3  | 3  | 전체/방학기간       |            | 인공지능융합전공    | 융합선택         |
| <b>총 편성학점 60학점</b> |          |            |    |    |               |            |             |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |            |    |    |               |            |             |              |
| <b>참여학과</b>        |          |            |    |    |               |            |             |              |
| <b>주관학과</b>        |          |            |    |    | <b>참여학과</b>   |            |             |              |
| 휴먼지능정보공학전공         |          |            |    |    | 컴퓨터과학전공, 게임전공 |            |             |              |

## 게임애니메이션시용합전공 교육과정표

| 교육과정표              |          |                   |    |    |                    |            |              |              |
|--------------------|----------|-------------------|----|----|--------------------|------------|--------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호     | 교과목명              | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기        | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)  | 주관소속<br>이수구분 |
| 융합선택               | HAGA0001 | 인공지능기초            | 3  | 3  | 전학년/1              | 6학점<br>이상  | 게임애니메이션시용합전공 | 융합선택         |
|                    | HAGA0002 | 인공지능융합캡스톤디자인      | 3  | 3  | 4/1                |            | 게임애니메이션시용합전공 | 융합선택         |
|                    | HAGA0003 | 인공지능사회와윤리         | 3  | 3  | 전학년/2              |            | 게임애니메이션시용합전공 | 융합선택         |
|                    | HAGF0002 | 게임프로그래밍입문         | 3  | 3  | 1/1                | 6학점<br>이상  | 게임전공         | 전공선택         |
|                    | HAGF9211 | C프로그래밍            | 3  | 3  | 1/1                |            | 게임전공         | 전공선택         |
|                    | HAGF0007 | 콘텐츠서비스디자인         | 3  | 3  | 2/1                |            | 게임전공         | 전공선택         |
|                    | HAGF9225 | 게임자료구조            | 3  | 3  | 2/1                |            | 게임전공         | 전공선택         |
|                    | HAGF9219 | 콘텐츠서비스개발1         | 3  | 3  | 2/2                |            | 게임전공         | 전공선택         |
|                    | HAGF0016 | 게임소프트웨어개발1        | 3  | 4  | 2/2                |            | 게임전공         | 전공선택         |
|                    | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션      | 3  | 3  | 3/1                |            | 게임전공         | 전공선택         |
|                    | HACT0019 | 캐릭터 모델링과 리깅       | 3  | 3  | 1/2                | 6학점<br>이상  | 애니메이션전공      | 전공선택         |
|                    | HACT0006 | 게임엔진을활용한애니메이션제작1  | 3  | 3  | 2/1                |            | 애니메이션전공      | 전공선택         |
|                    | HACT0024 | 게임엔진을활용한애니메이션제작2  | 3  | 3  | 2/2                |            | 애니메이션전공      | 전공선택         |
|                    | HACT0035 | 애니메이션기획과년리니어스토리텔링 | 3  | 3  | 2/2                |            | 애니메이션전공      | 전공선택         |
|                    | HACT0011 | 인터랙티브 CGI 기초      | 3  | 3  | 3/1                |            | 애니메이션전공      | 전공선택         |
|                    | HABH0040 | 문화콘텐츠입문           | 3  | 3  | 1/1                | 6학점<br>이상  | 애니메이션전공      | 전공선택         |
|                    | HABH0003 | 콘텐츠기획과문화융합        | 3  | 3  | 1/2                |            | 한일문화콘텐츠전공    | 전공선택         |
|                    | HAFU0012 | 추리텍스트의미디어콘텐츠활용    | 3  | 3  | 2/2                |            | 한일문화콘텐츠전공    | 전공선택         |
|                    | HABH0020 | 일본애니메이션분석과스토리텔링   | 3  | 3  | 3/1                |            | 한일문화콘텐츠전공    | 전공선택         |
|                    | HABH0028 | 미디어믹스             | 3  | 3  | 4/1                |            | 한일문화콘텐츠전공    | 전공선택         |
|                    |          | AI 현장실습 (학기중)     | 15 | 15 | 전체/1,2             | 6학점<br>이상  | 게임애니메이션시용합전공 | 전공선택         |
|                    |          | AI 현장실습 (방학중)     | 3  | 3  | 전체/방학기<br>간        |            | 게임애니메이션시용합전공 | 전공선택         |
| <b>총 편성학점 60학점</b> |          |                   |    |    |                    |            |              |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |          |                   |    |    |                    |            |              |              |
| <b>참여학과</b>        |          |                   |    |    |                    |            |              |              |
| <b>주관학과</b>        |          |                   |    |    | <b>참여학과</b>        |            |              |              |
| 게임전공               |          |                   |    |    | 애니메이션전공, 한일문화콘텐츠전공 |            |              |              |

## 금융데이터시용합전공 교육과정표

| 교육과정표              |                    |             |            |    |              |  |                |                |      |
|--------------------|--------------------|-------------|------------|----|--------------|--|----------------|----------------|------|
| 이수구분               | 학수번호               | 교과목명        | 학점         | 시간 | 개설<br>학년/학기  | 졸업이수<br>학점                                     | 개설<br>학부(과)    | 개설학과<br>이수구분   |      |
| 융합선택               | HAFS0001           | 금융데이터베이스    | 3          | 3  | 전체/1         | 24학점<br>이상 이수<br>(현장실습<br>으로<br>12학점<br>대체 가능) | 금융데이터시<br>용합전공 | 융합선택           |      |
|                    | HAFS0002           | 웹서비스프로그래밍   | 3          | 3  | 전체/2         |  | 금융데이터시<br>용합전공 | 융합선택           |      |
|                    | HAIN0001           | 인공지능실습      | 3          | 3  | 전체/2         |  | 인공지능<br>융합전공   | 융합선택           |      |
|                    | HAIN0005           | 인공지능사회와윤리   | 3          | 3  | 4/2          |  | 인공지능<br>융합전공   | 융합선택           |      |
|                    | HAIE0003           | 개인정보보호론     | 3          | 3  | 1/1          |  | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공선택           |      |
|                    | HAIE0007           | 객체지향프로그래밍   | 3          | 4  | 2/1          |  | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공선택           |      |
|                    | HAIE0013           | 네트워크프로그래밍   | 3          | 3  | 2/2          |  | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공선택           |      |
|                    | HAIE0022           | 블록체인프로그래밍   | 3          | 3  | 3/1          |  | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공선택           |      |
|                    | HAIE0027           | 패턴인식        | 3          | 3  | 3/2          |  | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공심화           |      |
|                    | HAIE0023           | 빅데이터분석      | 3          | 3  | 3/2          |  | 휴먼지능정보<br>공학전공 | 전공심화           |      |
|                    | HALF4033           | 경제학의 이해     | 3          | 3  | 전체/1,2       | 6학점<br>이상 이수<br>(현장실습<br>으로<br>3학점<br>대체 가능)   | 경제금융학부         | 교양선택           |      |
|                    | HAAC9002           | 자산운용과투자전략   | 3          | 3  | 3/1          |  | 경제금융학부         | 전공선택           |      |
|                    | HAAC0002           | 금융시장과 경제    | 3          | 3  | 3/1          |  | 경제금융학부         | 전공선택           |      |
|                    | HAAC9245           | 핀테크산업의이해    | 3          | 3  | 3/2          |  | 경제금융학부         | 전공선택           |      |
|                    | HAAC5007           | 가계금융론       | 3          | 3  | 3/2          |  | 경제금융학부         | 전공선택           |      |
|                    | HAAE0001           | 서비스운영론      | 3          | 3  | 3/2          | 6학점<br>이상 이수<br>(현장실습<br>으로<br>3학점<br>대체 가능)   | 경영학부           | 전공선택           |      |
|                    | HAAE9001           | 데이터사이언스     | 3          | 3  | 2/2          |  | 경영학부           | 전공선택           |      |
|                    | HAAE0003           | 품질경영론       | 3          | 3  | 3/1          |  | 경영학부           | 전공선택           |      |
|                    | HAAE6005           | 경영빅데이터분석    | 3          | 3  | 3/1          |  | 경영학부           | 전공선택           |      |
|                    | HAAE9215           | ICT융합비즈니스개론 | 3          | 3  | 2/1          |  | 경영학부           | 전공선택           |      |
|                    |                    |             | 현장실습 (학기중) | 3  | 3            | 전체/1,2   |                | 금융데이터시<br>용합전공 | 융합선택 |
|                    |                    |             | 현장실습 (방학중) | 15 | 15           | 전체/방학<br>기간                                    |                | 금융데이터시<br>용합전공 | 융합선택 |
|                    | <b>총 편성학점 60학점</b> |             |            |    |              |  |                |                |      |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |                    |             |            |    |              |  |                |                |      |
| <b>참여학과</b>        |                    |             |            |    |              |  |                |                |      |
| <b>주관학과</b>        |                    |             |            |    | <b>참여학과</b>  |  |                |                |      |
| 휴먼지능정보공학전공         |                    |             |            |    | 경제금융학부, 경영학부 |  |                |                |      |

## 바이오헬스디바이스융합전공 교육과정표

| 교육과정표    |          |                         |    |    |             |                        |              |
|----------|----------|-------------------------|----|----|-------------|------------------------|--------------|
| 이수구분     | 학수번호     | 교과목명                    | 학점 | 시간 | 개설<br>학년/학기 | 개설<br>학부(과)            | 개설학과<br>이수구분 |
| 융합<br>선택 | HAXA0001 | 바이오헬스진로설계               | 2  | 2  | 전체/1        | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0002 | 바이오헬스의학용어               | 2  | 2  | 전체/1,2      | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0003 | 바이오헬스인체의신비              | 2  | 2  | 전체/1,2      | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0004 | 바이오헬스기초의학               | 2  | 2  | 전체/1,2      | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0005 | 바이오헬스의료정보학              | 2  | 2  | 전체/1,2      | 대전대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0006 | 바이오헬스코딩수학               | 2  | 2  | 전체/1,2      | 상명대학교<br>바이오헬스디바이스융합전공 | 전공선택         |
|          | HAXA0007 | 의료정보(표준/보안/인증)          | 2  | 2  | 전체/1,2      | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0008 | 바이오헬스약과건강               | 2  | 2  | 전체/1,2      | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0009 | 바이오헬스역량강화               | 2  | 2  | 전체/2        | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0012 | 바이오헬스파이썬(Python)프로그래밍   | 2  | 2  | 전체/1,2      | 대전대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0011 | 바이오헬스지식재산               | 2  | 2  | 전체/1,2      | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0013 | 바이오헬스와한의학               | 2  | 2  | 전체/1,2      | 원광보건대학교                | 전공선택         |
|          | HAXA0014 | 바이오헬스인간과질병              | 2  | 2  | 전체/1,2      | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0015 | 바이오헬스글로벌영어(초급)          | 2  | 2  | 전체/1,2      | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0016 | 바이오헬스글로벌영어(고급)          | 2  | 2  | 전체/2        | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXA0017 | 바이오헬스의료윤리               | 2  | 2  | 전체/2        | 원광보건대학교                | 전공선택         |
|          | HAXA0018 | 바이오헬스와식품                | 2  | 2  | 전체/2        | 원광보건대학교                | 전공선택         |
|          | HAXC0001 | 웨어러블디바이스개론              | 3  | 3  | 전체/1,2      | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXC0002 | 실감형헬스케어콘텐츠제작및실습         | 3  | 3  | 전체/2        | 상명대학교<br>바이오헬스디바이스융합전공 | 전공선택         |
|          | HAXC0003 | 휴먼헬스디지털테크놀로지개론및실습       | 3  | 3  | 전체/1        | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXC0004 | 바이오/의료데이터구조             | 3  | 3  | 전체/1        | 홍익대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXC0006 | XR개론                    | 3  | 3  | 전체/1,2      | 우송대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXC0007 | HCI프로그래밍                | 3  | 3  | 전체/1        | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXC0008 | 빅데이터로보는질환               | 3  | 3  | 전체/1        | 원광보건대학교                | 전공선택         |
|          | HAXC0009 | 스마트병원과의료디지털             | 3  | 3  | 전체/1,2      | 원광보건대학교                | 전공선택         |
|          | HAXC0010 | 의료바이오소재의이해              | 3  | 3  | 전체/1        | 홍익대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXC0018 | 헬스케어IoT센서시스템            | 3  | 3  | 전체/2        | 홍익대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXC0011 | 피지컬컴퓨팅                  | 3  | 3  | 전체/1        | 상명대학교<br>바이오헬스디바이스융합전공 | 전공선택         |
|          | HAXC0012 | 유니티(Unity)를활용한그래픽스프로그래밍 | 3  | 3  | 전체/2        | 단국대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXC0021 | 3D인터랙션디자인               | 3  | 3  | 전체/2        | 상명대학교<br>바이오헬스디바이스융합전공 | 전공선택         |
|          | HAXC0013 | 디지털웰니스헬스케어              | 3  | 3  | 전체/1        | 원광보건대학교                | 전공선택         |
|          | HAXC0014 | 유전자와디지털맞춤헬스             | 3  | 3  | 전체/1        | 동의대학교                  | 전공선택         |
|          | HAXC0015 | 생체역학과3D동작분석             | 3  | 3  | 전체/1        | 원광보건대학교                | 전공선택         |

|          |                 |   |   |        |                        |      |
|----------|-----------------|---|---|--------|------------------------|------|
| HAXC0016 | 의료바이오(헬스케어)알고리즘 | 3 | 3 | 전체/2   | 대전대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0017 | 개인맞춤형디지털제조      | 3 | 3 | 전체/2   | 단국대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0020 | 지능형의료영상정보처리     | 3 | 3 | 전체/1   | 단국대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0024 | 디지털헬스케어마케팅      | 3 | 3 | 전체/2   | 원광보건대학교                | 전공선택 |
| HAXC0025 | 디지털바이오생체정보학     | 3 | 3 | 전체/2   | 상명대학교<br>바이오헬스디바이스융합전공 | 전공선택 |
| HAXC0019 | 디지털헬스임베디드시스템    | 3 | 3 | 전체/1   | 동의대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0005 | 웨어러블캡스톤디자인      | 3 | 3 | 전체/1   | 원광보건대학교                | 전공선택 |
| HAXC0023 | XR융합캡스톤디자인      | 3 | 3 | 전체/1   | 단국대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0026 | 디지털인체계측실습       | 3 | 3 | 전체/2   | 우송대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0022 | XR디바이스설계        | 3 | 3 | 전체/2   | 단국대학교                  | 전공선택 |
| HAXE0001 | 바이오헬스부트캠프       | 1 | 1 | 전체/1,2 | 단국대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0028 | XR모바일콘텐츠개발      | 3 | 3 | 전체/1   | 우송대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0029 | 휴먼헬스디바이스        | 3 | 3 | 전체/1   | 상명대학교<br>바이오헬스디바이스융합전공 | 전공선택 |
| HAXC0030 | 바이오헬스논문연구(디바이스) | 3 | 3 | 전체/2   | 단국대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0031 | 산학프로젝트실습(실감형기기) | 3 | 3 | 전체/2   | 단국대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0032 | 힐링웰니스케어산업       | 3 | 3 | 전체/2   | 단국대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0033 | 바이오의약품학         | 3 | 3 | 전체/2   | 단국대학교                  | 전공선택 |
| HAXC0034 | 휴먼헬스캡스톤디자인      | 3 | 3 | 전체/2   | 상명대학교<br>바이오헬스디바이스융합전공 | 전공선택 |

**총 편성학점 134학점**

**졸업이수학점**

|                |            |            |
|----------------|------------|------------|
| <b>마이크로디그리</b> | <b>부전공</b> | <b>다전공</b> |
| 12학점           | 21학점       | 42학점       |

**참여대학**

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| <b>주관대학</b>                      | <b>관련대학</b>                                   |
| 상명대학교<br>(교육혁신사업운영팀, 휴먼지능정보공학전공) | 단국대학교, 홍익대학교, 우송대학교, 대전대학교,<br>동의대학교, 원광보건대학교 |

## 바이오헬스데이터융합전공 교육과정표

| 교육과정표    |          |                          |    |    |          |                       |           |
|----------|----------|--------------------------|----|----|----------|-----------------------|-----------|
| 이수 구분    | 학수번호     | 교과목명                     | 학점 | 시간 | 개설 학년/학기 | 개설 학부(과)              | 개설학과 이수구분 |
| 융합<br>선택 | HAXA0001 | 바이오헬스진로설계                | 2  | 2  | 전체/1     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0002 | 바이오헬스의학용어                | 2  | 2  | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0003 | 바이오헬스인체의신비               | 2  | 2  | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0004 | 바이오헬스기초의학                | 2  | 2  | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0005 | 바이오헬스의료정보학               | 2  | 2  | 전체/1,2   | 대전대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0006 | 바이오헬스코딩수학                | 2  | 2  | 전체/1,2   | 상명대학교<br>바이오헬스데이터융합전공 | 전공선택      |
|          | HAXA0007 | 의료정보(표준/보안/인증)           | 2  | 2  | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0008 | 바이오헬스약과건강                | 2  | 2  | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0009 | 바이오헬스역량강화                | 2  | 2  | 전체/2     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0012 | 바이오헬스파이썬(Python)프로그래밍    | 2  | 2  | 전체/1,2   | 대전대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0011 | 바이오헬스지식재산                | 2  | 2  | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0013 | 바이오헬스와한의학                | 2  | 2  | 전체/1,2   | 원광보건대학교               | 전공선택      |
|          | HAXA0014 | 바이오헬스인간과질병               | 2  | 2  | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0015 | 바이오헬스글로벌영어(초급)           | 2  | 2  | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0016 | 바이오헬스글로벌영어(고급)           | 2  | 2  | 전체/2     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0017 | 바이오헬스의료윤리                | 2  | 2  | 전체/2     | 원광보건대학교               | 전공선택      |
|          | HAXA0018 | 바이오헬스와식품                 | 2  | 2  | 전체/2     | 원광보건대학교               | 전공선택      |
|          | HAXD0001 | 바이오헬스케어빅데이터분석개론          | 3  | 3  | 전체/2     | 우송대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0002 | 헬스케어소프트웨어프로그래밍개론및실습      | 3  | 3  | 전체/1,2   | 대전대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0003 | 소프트웨어형디지털치료제             | 3  | 3  | 전체/1     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0004 | 빅데이터통계학                  | 3  | 3  | 전체/1     | 대전대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0005 | 헬스케어플랫폼운영체제              | 3  | 3  | 전체/1,2   | 우송대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0006 | 헬스케어빅데이터구조               | 3  | 3  | 전체/1,2   | 상명대학교<br>바이오헬스데이터융합전공 | 전공선택      |
|          | HAXD0007 | 빅데이터알고리즘분석               | 3  | 3  | 전체/1     | 대전대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0008 | 바이오헬스인공지능                | 3  | 3  | 전체/1     | 동의대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0009 | 바이오/의료데이터와머신러닝의이해        | 3  | 3  | 전체/1     | 우송대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0010 | 의료IT알고리즘및웹프로그래밍          | 3  | 3  | 전체/1     | 홍익대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0011 | 바이오/보건의료빅데이터분석           | 3  | 3  | 전체/1     | 동의대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0012 | 헬스케어데이터마케팅               | 3  | 3  | 전체/1     | 상명대학교<br>바이오헬스데이터융합전공 | 전공선택      |
|          | HAXD0013 | 의료영상과딥러닝의이해              | 3  | 3  | 전체/1     | 우송대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0014 | 고속의료데이터처리를위한실전GPU프로그래밍기초 | 3  | 3  | 전체/2     | 홍익대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0016 | 의료데이터보안                  | 3  | 3  | 전체/2     | 대전대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXD0019 | 영상처리및디지털신호분석             | 3  | 3  | 전체/2     | 동의대학교                 | 전공선택      |

|          |                     |   |   |        |                       |      |
|----------|---------------------|---|---|--------|-----------------------|------|
| HAXD0020 | AI빅데이터분석플랫폼         | 3 | 3 | 전체/2   | 대전대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0021 | 디지털헬스케어IoT시스템프로그래밍  | 3 | 3 | 전체/1   | 동의대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0022 | 의료보안과블록체인이해         | 3 | 3 | 전체/2   | 상명대학교<br>바이오헬스데이터융합전공 | 전공선택 |
| HAXD0018 | 헬스케어빅데이터캡스톤디자인      | 3 | 3 | 전체/2   | 동의대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0023 | 헬스케어비즈니스모델설계        | 3 | 3 | 전체/2   | 대전대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0015 | 바이오헬스통계적데이터분석       | 3 | 3 | 전체/1   | 홍익대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0017 | 유전자기반질병진단(메디컬지노믹스)  | 3 | 3 | 전체/2   | 단국대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0024 | 바이오헬스논문연구(데이터)      | 3 | 3 | 전체/2   | 단국대학교                 | 전공선택 |
| HAXE0001 | 바이오헬스부트캠프           | 1 | 1 | 전체/1,2 | 단국대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0027 | 공공의료빅데이터분석및활용       | 3 | 3 | 전체/1   | 대전대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0028 | 보건의료데이터베이스          | 3 | 3 | 전체/1   | 대전대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0029 | 헬스케어기술창업및사업화        | 3 | 3 | 전체/2   | 대전대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0030 | 모바일헬스케어프로그래밍        | 3 | 3 | 전체/2   | 대전대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0031 | 산학프로젝트실습(헬스케어소프트웨어) | 3 | 3 | 전체/2   | 단국대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0032 | IoT클라우드헬스케어리빙랩      | 3 | 3 | 전체/2   | 우송대학교                 | 전공선택 |
| HAXD0033 | 생체데이터기계학습실습         | 3 | 3 | 전체/1   | 홍익대학교                 | 전공선택 |

**총 편성학점 128학점**

**졸업이수학점**

| 마이크로디그리 | 부전공  | 다전공  |
|---------|------|------|
| 12학점    | 21학점 | 42학점 |

**참여대학**

| 주관대학                             | 관련대학  |
|----------------------------------|---|
| 상명대학교<br>(교육혁신사업운영팀, 휴먼지능정보공학전공) | 단국대학교, 홍익대학교, 우송대학교, 대전대학교,<br>동의대학교, 원광보건대학교 |

## 바이오헬스디자인융합전공 교육과정표

| 교육과정표    |                    |                          |    |      |          |                       |           |
|----------|--------------------|--------------------------|----|------|----------|-----------------------|-----------|
| 이수 구분    | 학수번호               | 교과목명                     | 학점 | 시간   | 개설 학년/학기 | 개설 학부(과)              | 개설학과 이수구분 |
| 융합<br>선택 | HAXA0001           | 바이오헬스진로설계                | 2  | 2    | 전체/1     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0002           | 바이오헬스의학용어                | 2  | 2    | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0003           | 바이오헬스인체의신비               | 2  | 2    | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0004           | 바이오헬스기초의학                | 2  | 2    | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0005           | 바이오헬스의료정보학               | 2  | 2    | 전체/1,2   | 대전대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0006           | 바이오헬스코딩수학                | 2  | 2    | 전체/1,2   | 상명대학교<br>바이오헬스디자인융합전공 | 전공선택      |
|          | HAXA0007           | 의료정보(표준/보안/인증)           | 2  | 2    | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0008           | 바이오헬스약과건강                | 2  | 2    | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0009           | 바이오헬스역량강화                | 2  | 2    | 전체/2     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0012           | 바이오헬스파이썬(Python)프로그래밍    | 2  | 2    | 전체/1,2   | 대전대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0011           | 바이오헬스지식재산                | 2  | 2    | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0013           | 바이오헬스와한의학                | 2  | 2    | 전체/1,2   | 원광보건대학교               | 전공선택      |
|          | HAXA0014           | 바이오헬스인간과질병               | 2  | 2    | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0015           | 바이오헬스글로벌영어(초급)           | 2  | 2    | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0016           | 바이오헬스글로벌영어(고급)           | 2  | 2    | 전체/2     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXA0017           | 바이오헬스의료윤리                | 2  | 2    | 전체/2     | 원광보건대학교               | 전공선택      |
|          | HAXA0018           | 바이오헬스와식품                 | 2  | 2    | 전체/2     | 원광보건대학교               | 전공선택      |
|          | HAXB0001           | 3D그래픽스입문                 | 3  | 3    | 전체/1     | 동의대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0002           | 핸드메이드메디컬3D               | 3  | 3    | 전체/1     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0004           | 3D그래픽스고급                 | 3  | 3    | 전체/2     | 동의대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0013           | 헬스케어서비스디자인               | 3  | 3    | 전체/1     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0012           | XR사용자경험설계응용              | 3  | 3    | 전체/2     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0015           | 의료영상기반3D프린팅              | 3  | 3    | 전체/2     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0014           | 의료영상의이해및활용               | 3  | 3    | 전체/1     | 홍익대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0003           | 메디컬디지털그래픽스개론및실습          | 3  | 3    | 전체/2     | 홍익대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0005           | 메디컬디지털그래픽스심화             | 3  | 3    | 전체/2     | 홍익대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0006           | 인체구조의이해및2D드로잉            | 3  | 3    | 전체/1,2   | 홍익대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0007           | 바이오아트를통한생명과학의이해          | 3  | 3    | 전체/1,2   | 홍익대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0008           | 유니티(Unity)를이용한VR/AR콘텐츠제작 | 3  | 3    | 전체/2     | 우송대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0009           | 그래픽디자인&헬스케어디자인           | 3  | 3    | 전체/1     | 단국대학교                 | 전공선택      |
|          | HAXB0010           | UI/UX프로그래밍               | 3  | 3    | 전체/2     | 상명대학교<br>바이오헬스디자인융합전공 | 전공선택      |
|          | HAXB0011           | 휴먼컴퓨터인터랙션                | 3  | 3    | 전체/1     | 상명대학교<br>바이오헬스디자인융합전공 | 전공선택      |
|          | HAXE0001           | 바이오헬스부트캠프                | 1  | 1    | 전체/1,2   | 단국대학교                 | 전공선택      |
| HAXB0018 | 메타버스디지털헬스케어포트폴리오제작 | 3                        | 3  | 전체/1 | 홍익대학교    | 전공선택                  |           |

|                                  |                |            |   |   |            |      |
|----------------------------------|----------------|------------|---|---|------------|------|
| HAXB0019                         | 바이오헬스논문연구(디자인) | 3          | 3 | 전체/2  | 단국대학교      | 전공선택 |
| HAXB0020                         | 바이오일러스트레이션리빙랩  | 3          | 3 | 전체/2  | 홍익대학교      | 전공선택 |
| <b>총 편성학점 89학점</b>               |                |            |   |   |            |      |
| <b>졸업이수학점</b>                    |                |            |   |   |            |      |
| <b>마이크로전공</b>                    |                | <b>부전공</b> |   |   | <b>다전공</b> |      |
| 12학점                             |                | 21학점       |   |   | 42학점       |      |
| <b>참여대학</b>                      |                |            |   |   |            |      |
| <b>주관대학</b>                      |                |            |   | <b>관련대학</b>                                   |            |      |
| 상명대학교<br>(교육혁신사업운영팀, 휴먼지능정보공학전공) |                |            |   | 단국대학교, 홍익대학교, 우송대학교, 대전대학교,<br>동의대학교, 원광보건대학교 |            |      |

## 문화예술교육융합전공 교육과정표

| 교육과정표              |                 |                 |             |     |             |            |                |              |
|--------------------|-----------------|-----------------|-------------|-----|-------------|------------|----------------|--------------|
| 이수구분               | 학수번호            | 교과목명            | 학점          | 시간  | 개설<br>학년/학기 | 졸업이수<br>학점 | 개설<br>학부(과)    | 개설학과<br>이수구분 |
| 융합선택               | HAFU0023        | 문화예술교육개론        | 2           | 2   | 2/1         | 14학점<br>이상 | 무용예술전공         | 융합선택         |
|                    | HAFU0024        | 문화예술교육현장의이해와실습  | 2           | 2   | 4/2         |            | 무용예술전공         | 융합선택         |
|                    | HACO0001        | 문화예술저널리즘        | 3           | 3   | 1/1         |            | 무용예술전공         | 융합선택         |
|                    | HACO0003        | 문화예술정책의이해       | 3           | 3   | 3/2         |            | 문화예술교육<br>융합전공 | 융합선택         |
|                    | HACO0002        | 예술치유및상담         | 3           | 3   | 4/1         |            | 문화예술교육<br>융합전공 | 융합선택         |
|                    | HACO0004        | 예술융합기술리더러시      | 3           | 3   | 4/2         |            | 문화예술교육<br>융합전공 | 융합선택         |
|                    | HAUS0016        | 음악사1            | 2           | 2   | 1/1         | 6학점<br>이상  | 음악학부           | 전공선택         |
|                    | HAUS0018        | 음악이론1           | 2           | 2   | 1/1         |            | 음악학부           | 전공선택         |
|                    | HAGO0106        | 음악교육론           | 2           | 2   | 2/2         |            | 음악학부           | 전공선택         |
|                    | HAGO0109        | 음악교수학습방법        | 2           | 2   | 3/1         |            | 음악학부           | 전공선택         |
|                    | HAGO0110        | 음악교육프로그램개발      | 2           | 2   | 3/2         |            | 음악학부           | 전공선택         |
|                    | HAGO0113        | 공연제작의기술관리       | 2           | 2   | 2/2         |            | 음악학부           | 전공선택         |
|                    | HAGO0116        | 음악분야에서의<br>인공지능 | 3           | 3   | 2/1         |            | 음악학부           | 전공선택         |
|                    | HAGO0060        | 음악마케팅과관객창출      | 2           | 2   | 3/1         |            | 음악학부           | 전공선택         |
|                    | HAGO0033        | ICT음악플러스        | 2           | 2   | 3/1         |            | 음악학부           | 전공선택         |
|                    | HAGO0101        | 음악치료            | 2           | 2   | 4/2         |            | 음악학부           | 전공선택         |
|                    | HADE0020        | 무용의시각화와프리젠테이션   | 2           | 2   | 1/1         | 6학점<br>이상  | 무용예술전공         | 전공선택         |
|                    | HADE1051        | 무용인류학과역사        | 3           | 3   | 1/2         |            | 무용예술전공         | 전공선택         |
|                    | HADE0092        | 무용교육론           | 2           | 2   | 2/1         |            | 무용예술전공         | 전공선택         |
|                    | HADE0093        | 무용교수학습방법        | 2           | 2   | 2/2         |            | 무용예술전공         | 전공선택         |
| HADE9223           | 무용교육프로그램개발      | 2               | 2           | 3/1 | 무용예술전공      |            | 전공선택           |              |
| HADE9226           | 무용큐레이션          | 3               | 3           | 3/1 | 무용예술전공      |            | 전공선택           |              |
| HADE0071           | 무용교육공학          | 3               | 3           | 3/2 | 무용예술전공      |            | 전공선택           |              |
| HADE0079           | 무용예술경영론         | 3               | 3           | 2/1 | 무용예술전공      |            | 전공선택           |              |
| HADE9234           | 시하이브리드무용창작      | 3               | 3           | 2/1 | 무용예술전공      |            | 전공선택           |              |
| HADE0040           | 캡스톤예술기획(캡스톤디자인) | 3               | 3           | 3/1 | 무용예술전공      |            | 전공선택           |              |
| <b>총 편성학점 63점</b>  |                 |                 |             |     |             |            |                |              |
| <b>졸업이수학점 36학점</b> |                 |                 |             |     |             |            |                |              |
| <b>참여학과</b>        |                 |                 |             |     |             |            |                |              |
| <b>주관학과</b>        |                 |                 | <b>참여학과</b> |     |             |            |                |              |
| 음악학부               |                 |                 | 무용예술전공      |     |             |            |                |              |