

3. 입학년도별 교양 교육과정 이수기준 안내

가. 2021학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)									
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역									
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점										
필수	사고와 표현	3(3)	필수	택1	창의적문제 해결역량	2~3 학점 (2~3 시간)	인문	3학점 (3시간)								
필수	English Foundations (Speaking and Listening)	2(2)							다양성존중역량	택1	융복합역량	사회				
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing)	2(2)											윤리실천역량	자연		
	기초수학	2(2)													공학	
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	2(2)														예술
필수	알고리즘과게임콘텐츠	2(2)														
필수	사회봉사(전공영)	1(30)														
필수	교양과 인성	1(1)														
7개 교과목 필수이수(총 13학점) ※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 1학기 개설 알고리즘과게임콘텐츠: 2학기 개설 ※ 사범대학 재학생은 교직윤리와인성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동1' 또는 '교육봉사활동2' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함 ※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음 ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음			창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상) ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점이상)은 동일함		일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성									
기초교양, 상명핵심역량 교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수																

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

■ 균형교양 소속별 지정영역 <2021학번 신입생 적용 기준>

<인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
지적재산권전공: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
문헌정보학전공: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
공간환경학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
행정학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
가족복지학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
국가안보학과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨

<사범대학>

국어교육과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
영어교육과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
교육학과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
수학교육과: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨

<경영경제대학>

경제금융학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
경영학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
글로벌경영학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
융합경영학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨

<융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
지능·데이터융합학부: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
컴퓨터과학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
게임전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
애니메이션전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
한일문화콘텐츠전공: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
전기공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
지능IOT융합전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
생명공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
화학에너지공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
화공신소재전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨

<문화예술대학>

식품영양학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
의류학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
스포츠건강관리전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
무용예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
조형예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
생활예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
음악학부: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨

나. 2020학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)			일반교양(Breadth)			
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역			다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역			다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역			
과목명		학점(시간)	영역명		학점(시간)	영역명		학점(시간)	영역 및 학점			
필수	사고와 표현	3(3)	필수	창의적문제 해결역량	2~3 학점 (2~3 시간)	인문		3학점 (3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성			
필수	English Foundations (Speaking and Listening)	2(2)				사회						
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing)	2(2)		자연								
	기초수학	2(2)		공학								
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	2(2)		다양성존중역량		예술						
필수	알고리즘과게임콘텐츠	2(2)		윤리실천역량								
필수	사회봉사(전공영)	1(30)										
필수	교양과 인성	1(1)										
<p>7개 교과목 필수이수(총 13학점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 1학기 개설 알고리즘과게임콘텐츠: 2학기 개설 ※ 사범대학 재학생은 교직윤리와인성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함 ※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음 ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음 			<p>창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)</p>			<p>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함</p>			<p>기초교양, 상명핵심역량 교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수</p>			

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

■ 균형교양 소속별 지정영역 <2020학번 신입생 적용 기준>

<인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
지적재산권전공: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
문헌정보학전공: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
공간환경학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
공공인재학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
가족복지학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
국가안보학과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨

<사범대학>

국어교육과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
영어교육과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
교육학과: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
수학교육과: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨

<경영경제대학>

경제금융학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
경영학부: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
글로벌경영학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨
융합경영학과: '사회' 영역은 이수하지 않아도 됨

<융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
컴퓨터과학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
게임전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
애니메이션전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
한일문화콘텐츠전공: '인문' 영역은 이수하지 않아도 됨
전기공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
융합전자공학전공: '공학' 영역은 이수하지 않아도 됨
생명공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
화학에너지공학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
화공신소재전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨

<문화예술대학>

식품영양학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
의류학전공: '자연' 영역은 이수하지 않아도 됨
스포츠건강관리전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
무용예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
조형예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
생활예술전공: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨
음악학부: '예술' 영역은 이수하지 않아도 됨

다. 2019학번 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역			다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역	
과목명		학점(시간)	영역명		학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
필수	사고와 표현	3(3)	필수	창의적문제 해결역량	2~3 학점 (2~3 시간)	인문	3학점 (3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수	English Foundations (Speaking and Listening)	2(2)				사회			
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing)	2(2)		자연					
	기초수학	2(2)		공학					
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	2(2)		택1		다양성존중역량			예술
필수	사회봉사(전공명)	1(30)				윤리실천역량			
필수	교양과 인성	1(1)							
<p>6개 교과목 필수이수(총 11학점)</p> <p>※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일</p> <p>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목명변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II)</p> <p>※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정)</p> <p>※ 사회봉사(전공명)-교과목 변경 (구. 상명나눔리더십)</p> <p>※ 사범대학 재학생은 교직과적성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함</p> <p>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함</p> <p>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음</p> <p>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음</p>			<p>창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)</p> <p>※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음</p>			<p>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로는 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</p> <p>※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함</p>		<p>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수</p>	
<p>※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함</p>									

■ 균형교양 소속별 지정영역 <2019학번 신입생 적용 기준>

• <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
융합경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
융합전자공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생명공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
의류학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

라. 2018학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)			
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역			
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점				
필수	사고와 표현	3(3)	필수	창의적문제해결역량	2~3 학점 (2~3 시간)	인문 사회 자연 공학 예술	일반교양은 총 13개영역으로 구성/ 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성			
필수	English Foundations (Speaking and Listening)	2(2)						융복합역량		
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing)	2(2)		다양성존중역량						
	기초수학	2(2)						윤리실천역량		
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	2(2)		택1					1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)	5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)
필수 (택1)	사회봉사(전공명)	1(30)						상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음		
필수 (택1)	사회봉사	1(30)		융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점이상)은 동일함						
필수	교양과 인성	1(1)	<p>6개 교과목 필수이수(총 11학점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일 ※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목명변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II) ※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정) ※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가 ※ 사범대학 재학생은 교직과적성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함 ※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음 ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음 		<p>창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)</p>	<p>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</p>				

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

■ 균형교양 소속별 지정영역 <2018학번 신입생 적용 기준>

• <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
융합경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
융합전자공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생명공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
의류학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(피아노): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(성악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(뉴미디어작곡): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(관현악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

마. 2017학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)						
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역						
과목명		학점(시간)	영역명		학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점					
필수	사고와 표현	3(3)	필수	창의적문제해결역량	2~3 학점 (2~3 시간)	인문	3학점 (3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/ 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성					
필수	English Foundations (Speaking and Listening) (변경전: 영어1)	2(2)				택1			사회				
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing) (변경전: 영어2)	2(2)		택1		융복합역량			자연				
	기초수학	2(2)				다양성존중역량			공학				
필수	컴퓨팅사고와게임디자인	2(2)		택1		윤리실천역량			예술				
필수 (택1)	사회봉사(전공명)	1(30)									필수	택1	
	사회봉사	1(30)											
필수	교양과 인성	1(1)											
<p>6개 교과목 필수이수(총 11학점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일 ※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목변경 (구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II) ※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정) ※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가 ※ 사범대학 재학생은 교직과적성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함 ※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음 ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음 			<p>창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)</p> <p>※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음</p>		<p>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</p> <p>※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점이상)은 동일함</p>		<p>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수</p>						
<p>※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함</p>													

■ 균형교양 소속별 지정영역 <2017학번 신입생 적용 기준>

• <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <융합공과대학>

휴먼지능정보공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
융합전자공학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생명공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
의류학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(피아노): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(성악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(뉴미디어작곡): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(관현악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

바. 2016학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
필수	사고와 표현	3(3)	필수(택3)	창의적문제해결역량	인문	3학점(3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	English Foundations (Speaking and Listening) (변경전: 영어1)	2(2)			사회		
필수(택1)	English Foundations (Reading and Writing) (변경전: 영어2)	2(2)		자연			
	기초수학	2(2)		공학			
필수 *경영경제대학만 해당	컴퓨팅사고와게임디자인	2(2)		윤리실천역량	예술		
필수(택1)	사회봉사(전공명)	1(30)					
	사회봉사	1(30)					
필수	교양과 인성	1(1)					
<p>5개 교과목 필수이수(총 9학점) *경영경제대학-6개 교과목 필수이수(총 11학점)</p> <p>※ 기초수학: 교과목명변경(구.기초미적분학) 학수번호 동일</p> <p>※ 컴퓨팅사고와게임디자인: 교과목변경(구. 컴퓨팅사고와문제해결 I, II)</p> <p>※ 경영경제대학: 프로그래밍디자인(2016) 또는 컴퓨팅사고와문제해결 I 미수강 또는 재수강의 경우 컴퓨팅사고와게임디자인 교과목을 이수할 것(1학기-전공별 전체 개설, 2학기-1~2개분반 개설 예정)</p> <p>※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수이수, 중복 수강 불가</p> <p>※ 사범대학 재학생은 교직과적성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함</p> <p>※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함</p> <p>※ 외국인유학생은 컴퓨팅사고와게임디자인, 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음</p> <p>※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 사회봉사, 교양과 인성 이수 의무 없음</p>			<p>4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상)</p> <p>※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음</p>		<p>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상)</p> <p>※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술</p> <p>※ 융합경영학과(재직자특별전형)는 예외로 하며, 교양전체이수학점(33학점 이상)은 동일함</p>		<p>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수</p>
<p>※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함</p>							

■ 균형교양 소속별 지정영역 <2013학번 ~ 2016학번 신입생 적용 기준>

• <인문사회과학대학>

역사콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
지리학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
지적재산권전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
문헌정보학전공: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
한일문화콘텐츠전공: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
법학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
행정학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <자연과학대학>

화학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생명과학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
소비자주거학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <융합공과대학>

전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
컴퓨터과학전공: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
미디어소프트웨어학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생명공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
화학에너지공학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
화공신소재전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <문화예술대학>

식품영양학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
의류학전공: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
스포츠건강관리전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
무용예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
조형예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생활예술전공: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(피아노): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(성악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(뉴미디어작곡): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(관현악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

사. 2015학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
필수	사고와표현	3(3)	필수(택3) 2~3 학점 (2~3 시간)	창의적문제해결역량	3학점 (3시간)	인문 사회 자연 공학 예술	일반교양은 총 13개영역으로 구성/ 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	English Foundations (Speaking and Listening) (변경 전: 영어1)	2(2)		융복합역량			
필수	English Foundations (Reading and Writing) (변경 전: 영어2)	2(2)		다양성존중역량			
필수(택1)	사회봉사(전공명)	1(30)		윤리실천역량			
	사회봉사	1(30)					
필수	교양과인성	1(1)					
5개 과목 필수이수(총 9학점) ※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수 이수, 중복 수강 불가 ※ 사범대학 재학생 은 교직과적성 이수시 교필 교양과인성 이수로 인정함 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자 는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함 ※ 장애학생 은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 외국인유학생 은 사회봉사, 교양과인성 이수 의무 없음			4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상) ※ 2015학년도까지 교필 상명학습전략 교과를 기 이수한 경우 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정 함 ※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목이상씩 이수 (총 9학점 이상) ※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양전체 36학점 이상 이수

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함

아. 2014학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
필수	사고와표현	3(3)	필수(택3) 2~3학점(2~3시간)	창의적문제해결역량	인문	3학점(3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	English Foundations (Speaking and Listening) (변경 전: 영어1)	2(2)		융복합역량	사회		
필수	English Foundations (Reading and Writing) (변경 전: 영어2)	2(2)		다양성존중역량	자연		
필수(택1)	사회봉사(전공명)	1(30)		윤리실천역량	공학		
	사회봉사	1(30)			예술		
4개 과목 필수이수(총 8학점) ※ 사회봉사: 미이수 또는 재수강인 경우 사회봉사(전공명), 사회봉사 중 택1 필수이수, 중복 수강 불가 ※ 사범대학 재학생 및 비사범계 교직과정 이수자는 교직교과목 '교육봉사활동 I' 또는 '교육봉사활동 II' 이수 시 교필 사회봉사 이수로 인정함 ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 사회봉사 이수 의무 없음 ※ 외국인유학생은 사회봉사 이수 의무 없음			4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상) ※ 2015학년도까지 교필 상명학습전략 교과를 기 이수한 경우 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정 함 ※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음		5개영역 중 소속별 지정영역을 제외한 나머지 4개 영역에서 영역별로 최소 1과목 이상 필수이수 (총 12학점 이상) ※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양전체 36학점 이상 이수

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

자. 2013학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)		상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 영역		상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역		다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	창의적문제해결역량	필수(택3) 2~3학점(2~3시간)	인문	3학점(3시간)	일반교양은 총 13개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	English Foundations (Speaking and Listening) (변경 전: 영어1)	융복합역량		사회		
필수	English Foundations (Reading and Writing) (변경 전: 영어2)	다양성존중역량		자연		
		윤리실천역량		공학		
			예술			
3개 과목 필수이수(총 7학점) ※ 장애학생은 English Foundations (Speaking and Listening), English Foundations (Reading and Writing), 이수 의무 없음		4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수이수 (총 6학점 이상) ※ 2015학년도까지 교필 상명학습전략 교과를 기 이수한 경우 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정함 ※ 상명CareerStart: 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급적용하여 이수 의무 없음		5개영역 중 소속별 지정영역을 제외한 나머지 4개 영역에서 영역별로 최소 1과목 이상 필수이수 (총 12학점 이상) ※ 영역명칭 변경 ·인문학의이해→인문 ·사회과학의이해→사회 ·자연과학의이해→자연 ·정보와기술의이해→공학 ·예술과문화의이해→예술		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양전체 36학점 이상 이수

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직교과목 이수학점수를 교양교과목 이수학점수로 인정할 수 있음. 단, 전체졸업 학점수가 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수 요건은 충족하여야 함

차. 2012학번 이전 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

적용 학번	이수원칙
2009학번 ~ 2012학번	교양필수: '영어회화및독해' 또는 'English Foundations(Speaking and Listening)(변경 전: 영어1)' 또는 'English Foundations(Reading and Writing)(변경 전: 영어2)' 및 '사고와 표현'을 포함하여 6학점 이상 이수 교양선택: 영역과 관계없이 21학점 이상 이수 교양전체 (필수+선택) 총 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)
2005학번 ~ 2008학번	교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)
2004학번 이전	교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 24학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)

카. 편입생 (일반편입·학사편입) 적용 교양교육과정 이수원칙

구분	이수원칙
일반편입생	교양 이수 의무 없음 <편입학 당시 소속 원학년의 교필, 교선 의무학점 모두를 인정함>
학사편입생	교양 이수 의무 없음